

Learn  
Play  
Manage



Μπορείτε να μας βρείτε εδώ:



[www.learnplaymanage.eu](http://www.learnplaymanage.eu)



REF:527796-LP-1-2012-1-ES-LEONARDO-LMP



Το πρόγραμμα αυτό έχει υλοποιηθεί με τη βοήθεια των πόρων της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Learning  
Programme

## Σε τι αφορά το έργο LPMnage?

Μάθε, παίξε και διοίκησε

Το Ευρωπαϊκό έργο LPMnage στοχεύει στην ανάπτυξη ενός κοινωνικού παιχνιδιού με το οποίο θα βελτιωθούν οι βασικές ικανότητες στον τομέα της Διοίκησης Έργων σε Διεθνή Κλίμακα. Μέσα από την έννοια «μάθηση μέσα από το παιχνίδι», η κοινοπραξία του έργου θα αναπτύξει ένα καινοτόμο σύστημα εκπαίδευσης, το οποίο θα επιτρέπει στον παίκτη να αποκτήσει ή/και να βελτιώσει σημαντικά τις δεξιότητες που απαιτούνται για την διοίκηση διεθνών έργων.

## Γιατί είναι απαραίτητο το έργο LPMnage;

Οι δεξιότητες που απαιτούνται σήμερα στην Διεθνή Διοίκηση Έργων είναι απαραίτητες, καθώς σε έναν παγκοσμιοποιημένο κόσμο χρειάζεται να εφαρμόζονται συχνά σε διαφορετικά περιβάλλοντα και από διαφορετικούς οργανισμούς: συμβούλοι που εξειδικεύονται στο διεθνές εμπόριο, μονάδες εισαγωγών-εξαγωγών, ΜΚΟ και δημόσιες υπηρεσίες.

Το έργο αποσκοπεί στην ανάπτυξη ενός παιχνιδιού το οποίο μπορεί να χρησιμοποιηθεί μεμονωμένα ή σε συνδυασμό με άλλα εκπαιδευτικά υλικά, για να βοηθήσει τον παίκτη να αποκτήσει ή να βελτιώσει τις δεξιότητες που απαιτούνται για να διοικήσει διεθνή έργα αποτελεσματικά. Το εκπαιδευτικό υλικό σχεδιάζεται με βάση ένα κοινωνικό παιχνίδι για διάφορους λόγους. Χρησιμοποιώντας κοινωνικά παιχνίδια για την εκπαίδευση ενηλίκων καθιστούμε την εκπαιδευτική διαδικασία άτυπη και ευκολότερη στο να αφομοιωθεί. Επιπλέον, τα κοινωνικά παιχνίδια επιτρέπουν στο

χρήστη να αλληλεπιδρά με άλλους χρήστες, αναπτύσσοντας τις κοινωνικές ή ακόμη και τις διαπολιτισμικές τους ικανότητες.

Επιπλέον, το κοινωνικό παιχνίδι θα χρησιμοποιήσει τις τεχνολογίες Web 2.0. για να συμβάλει στη διευρυμένη εξοικείωση του παίκτη με τη χρήση των κοινωνικών δικτύων, να διευρύνει τις τεχνολογικές δεξιότητες του, οι οποίες είναι επίσης απαραίτητες όχι μόνο για ένα διαχειριστή έργου, αλλά για όλους μας, στην σημερινή ψηφιακή εποχή. Με την ανάπτυξη αυτού του παιχνιδιού, οι εταίροι του έργου επιθυμούν να συνεργαστούν για την αύξηση της απασχολησιμότητας και της κινητικότητας των Ευρωπαίων εργαζομένων και επαγγελματιών.

## Ποια είναι τα προσδοκώμενα αποτελέσματα;




- Ανάπτυξη ικανοτήτων στη Διεθνή Διοίκηση Έργων μέσω της χρήσης του παιχνιδιού με βάση την μαθησιακή πρωτοβουλία.
- Διερεύνηση της παιδαγωγικής δυναμικής της αντίληψης “μάθηση που προέρχεται μέσω του παιχνιδιού” και της αξιοποίησης των κοινωνικών παιχνιδιών.
- Γνωστοποίηση των πλεονεκτημάτων της ένταξης των κοινωνικών παιχνιδιών στην εκπαίδευση.

## Ποιούς αφορά;




- Επαγγελματίες στον τομέα της διοίκησης έργων σε Διεθνή Κλίμακα
- Εκπαιδευτές Επαγγελματικής Κατάρτισης

## Ποιοί είμαστε;




**Inveslan**, Ισπανία (Συντονιστής φορέας)

 Jaione Santos  
 j.santos@inveslan.com  
 www.inveslan.com




**Net-Mex Ltd**, Ουγγαρία

 Andrea Kövesd  
 andrea.kovesd@net-mex.hu  
 www.net-mex.hu




**Associazione SEED**, Ελβετία

 Chiara Bramani  
 chiara.bramani@seedlearn.org  
 http://seedlearn.org




**Ελληνικό Ανοικτό Πανεπιστήμιο**, Ελλάδα

 Δημήτρης Καλλές  
 kalles@eap.gr  
 www.eap.gr




**LEARN TPM Ltd**, Ηνωμένο Βασίλειο

 Andy MacPherson  
 andy@learntpm.com  
 www.learnit3d.com

**Studio Centro Veneto**, Ιταλία

 Paolo Zaramella  
 info@studiocentroveneto.com  
 www.studiocentroveneto.com

**Twin Learning LLC**, ΗΠΑ

 Michael P Carter  
 michaelpcarterphd@gmail.com  
 www.linkedin.com/in/michaelpcarterphd

Η ποικιλία των γεωγραφικών περιοχών που αντιπροσωπεύονται και διαφορετικές ειδικότητες των εταίρων εξασφαλίζουν μία πολυπολιτισμική και διεπιστημονική προσέγγιση, η οποία ενισχύει την ποιότητα των αποτελεσμάτων του έργου.